Полуэльф

Большинство полуэльфов рождено от людей и эльфов, которые живут или посещают другие миры, кроме Кастровеля. Другие полуэльфы рождаются среди эльфов Совириана; поскольку люди здесь редки, большинство полуэльфов рождаются в результате союза эльфа и другого полуэльфа. Однако у полуэльфов есть много других возможных источников происхождения. Некоторые полуэльфы могут проследить свою родословную до дроу или смеси эльфов и рифориан Триакса.

Альтернативные расовые модификаторы

Потомство полуэльфа и эльфа или индивид, имеющий только одного неэльфийского предка в течение нескольких поколений, все еще может иметь детей полуэльфов. Даже среди полуэльфов, у которых есть родитель-человек, некоторые чаще следуют за своим родителем-эльфом, особенно те, которые выросли среди эльфов. Эти полуэльфы имеют +2 Ловкости, +2 Интеллекта и -2 Выносливости, вместо расовых модификаторов описанных в основной книге правил.

Альтернативные расовые особенности

Не все полуэльфы имеют общие черты, характерные для их вида. У некоторых есть особенности, которые являются наследием далекого предка.

Культурный хамелеон

Полуэльфы хорошо умеют вписываться в самые разные культуры и нравиться другим. Эти полуэльфы получают бонус +2 к проверкам Культуры. Если такой полуэльф проваливает проверку Дипломатии, чтобы изменить чье-то отношение, он может перебросить эту проверку и взять лучший результат. Это заменяет расовую особенность "Приспособляемость".

Ночное зрение

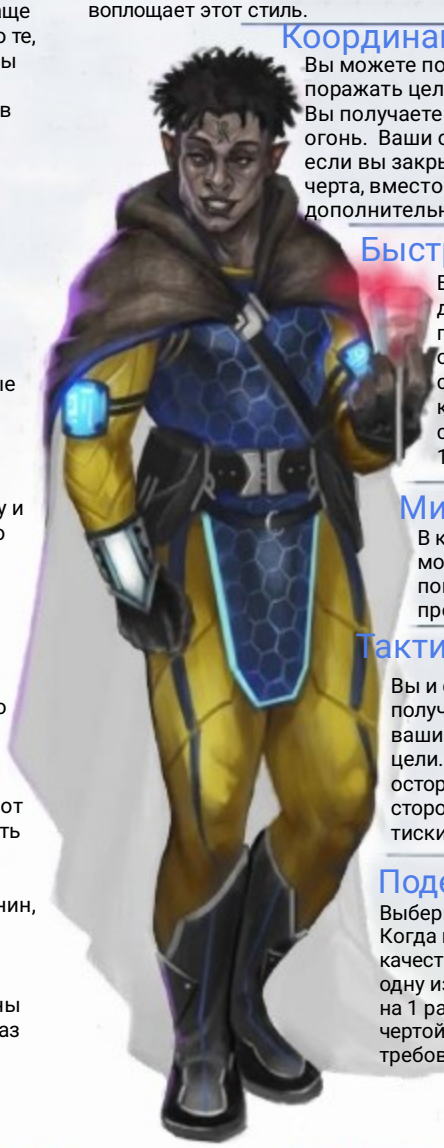
Подобно эльфам, некоторые полуэльфы рождаются с ночным зрением дальностью 60 футов. Подвергаются яркому свету, они ослепляются на 1 раунд. Это заменяет расовую особенность "Сумеречное зрение".

Полурифорианин

На Триаксе полуэльфы в основном рождаются от эльфов и рифориан. Полурифориане могут иметь рифорианские черты леторождённого или зиморождённого происхождения. У этих полуэльфов расовые подтипы эльф и рифорианин, но нет подтипа человек. Они также получают Сопротивление 2 к холоду и огню, которое складывается с другими сопротивлениями. В условиях сильного холода или жары они должны проходить испытания Стойкости только один раз в час, а не каждые 10 минут. Это заменяет расовую особенность "Приспособляемость".

Боевой стиль: Командный боец

Солдаты в крупных организациях, таких как Блюстители, учатся эффективно сражаться вместе в небольших отрядах. Вы освоили эти приемы, и ваши боевые навыки сосредоточены на помощи союзникам. Полуэльфы олицетворяют дух сотрудничества, который воплощает этот стиль.



Координация цели (Экс) 1 уровень

Вы можете помочь товарищам по отряду поражать цели, даже если стоите на линии огня. Вы получаете дополнительную черту Слаженный огонь. Ваши союзники получают бонус, даже если вы закрываете цель. Если у вас уже есть эта черта, вместо этого вы получаете дополнительную боевую черту.

Быстрое реагирование (Экс) 5 уровень

В качестве действия полного хода вы можете двигаться со скоростью, вдвое превышающей вашу скорость, и совершить одну атаку, но вашей целью должно быть существо, угрожающее союзнику. После того, как вы применили эту способность, вы не сможете сделать это снова, пока не сделаете 10-минутный отдых для восстановления ПЖ.

Мистическая замена (Св) 9 уровень

В качестве сопутствующего действия вы можете потратить 1 ПР на телепортацию, поменявшись местами с одним союзником в пределах 60 футов.

Тактическое окружение (Экс) 13 уровень

Вы и союзники, которые взяли врага в тиски, получаете дополнительный бонус +1 (всего +3) к вашим броскам атаки в ближнем бою по этой цели. Если взятое в тиски существо делает осторожный шаг, оно провоцирует атаку со стороны вас и союзников, которые взяли его в тиски вместе с вами.

Поделиться знанием (Экс) 17 уровень

Выберите три боевые черты, которые у вас есть. Когда вы начинаете свой ход рядом с союзником, в качестве ответного действия вы можете выбрать одну из этих черт и дать союзнику её преимущества на 1 раунд. Чтобы воспользоваться выбранной чертой, союзник должен соответствовать её требованиям.